# Zelf games leren maken met de Klokhuis Game Studio: Gamestudio

Auteur Dennis Vierkant
Laatst gewijzigd 26 juni 2020
Licentie CC Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationale licentie
Webadres https://maken.wikiwijs.nl/162690/

Dit lesmateriaal is gemaakt met Wikiwijs van Kennisnet. Wikiwijs is hét onderwijsplatform waar je leermiddelen zoekt, maakt en deelt.

# Inhoudsopgave

Over dit lesmateriaal ..... 3

Met dit lesmateriaal kunnen leerlingen met de Klokhuis Game Studio zelf eenvoudige games leren maken. Ze kunnen verzinnen hoe het spel er uit komt te zien en wat er nodig is om het spel te winnen of verliezen.

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het zelf maken van een game. Het logisch denken wordt hierbij gestimuleerd. De leerlingen leren onder andere:

- Een eenvoudige game maken.
- Winnen of verliezen invoegen in een game.
- Oorzaak-gevolg denken door in de game objecten te zetten waarmee levens verloren kunnen gaan of verdiend kunnen worden.
- Beter rekenen met procenten (er zitten veel procent-toepassingen in het programma).
- Feedback geven op elkaars game en deze feedback toepassen zodat de game beter wordt.

Geschikt voor leerlingen van de bovenbouw van de basisschool.

Klokhuis Game Studio - Docentenhandleiding

Klokhuis Game Studio - Werkboek

Klokhuis Game Studio - Lesbrief

# Over dit lesmateriaal

**Colofon**


| | |
|---|---|
| **Auteurs** | Dennis Vierkant |
| **Laatst gewijzigd** | 26 juni 2020 om 07:42 |


| | |
|---|---|
| **Licentie** | De Internationale Creative Commons 4.0 licentie waarbij de gebruiker het werk mag kopiëren, verspreiden en doorgeven en afgeleide werken mag maken onder de voorwaarden: Naamsvermelding en Gelijk Delen, zie http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/. Meer informatie over de CC Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationale licentie licentie. |


**Aanvullende informatie over dit lesmateriaal**

Van dit lesmateriaal is de volgende aanvullende informatie beschikbaar:

| | |
|---|---|
| **Leerniveaus** | PO groep 8, PO groep 7, PO groep 6 |
| **Leerinhoud en doelen** | Computervaardigheden/ICT |
| **Eindgebruiker** | leerling/student |
| **Studiebelasting** | 3 uur en 0 minuten |
| **Trefwoorden** | creatief, games, ict, programmeren |